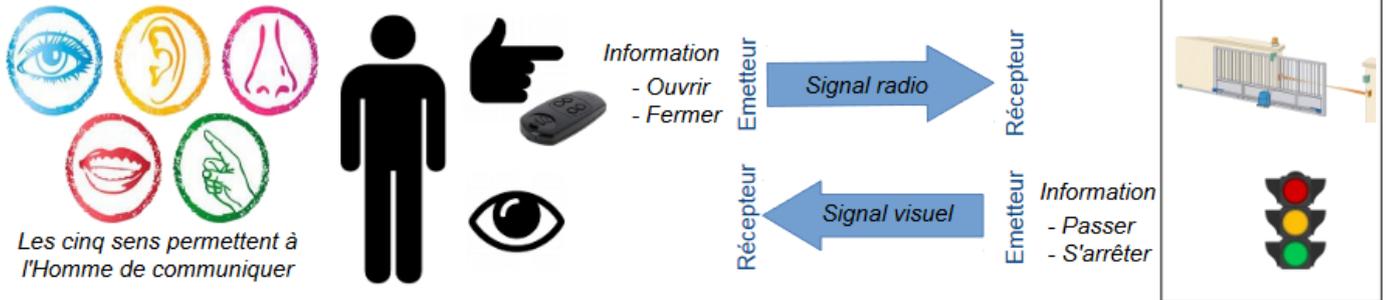


Compétence travaillée : Identifier un signal et une information

Communiquer avec son environnement

L'Homme et les êtres vivants en général envoient ou reçoivent de nombreux **signaux** afin d'échanger des **informations** avec leur environnement.



Nature d'un signal

Un **signal** est le moyen choisi pour **transmettre une information** d'un émetteur vers un récepteur. Une même information peut être véhiculée par différents signaux de nature différente.

Exemple : L'alphabet / code morse permet de transmettre une information textuelle à l'aide de séries d'impulsions courtes et longues.

Natures possibles du signal

Information à transmettre

OK

Texte

Visuel Electrique Radio

Série d'impulsions contenant l'information

Code morse international

A	· —	U	· · · —
B	· · · —	V	· — · —
C	— · —	W	· — · —
D	· — · —	X	· — · —
E	· —	Y	· — · —
F	· · · —	Z	— · —
G	· — · —		
H	· · · —		
I	· ·		
J	· — · —		
K	— · —		
L	· — · —	1	· — · —
M	— —	2	· · · —
N	— · —	3	· — · —
O	— —	4	· — · —
P	· — · —	5	· — · —
Q	— · —	6	· — · —
R	· — · —	7	· — · —
S	· · · —	8	· — · —
T	— · —	9	· — · —
		0	· — · —

Nature d'une information

Une **information** est un message qui donne un **ordre** ou permet de prendre une **décision**.

Exemple : Afin de permettre à une sonnette sans fil d'envoyer une information, on utilise un **signal radio** pour que le bouton poussoir, situé à l'extérieur, puisse communiquer avec le carillon qui se trouve à l'intérieur du logement.

Une information qui n'a que **deux valeurs** (Oui ou Non ; Vrai ou faux ; etc.) est appelée une **information binaire**.

En programmation informatique, les deux valeurs d'une information binaire sont **0** ou **1**.

