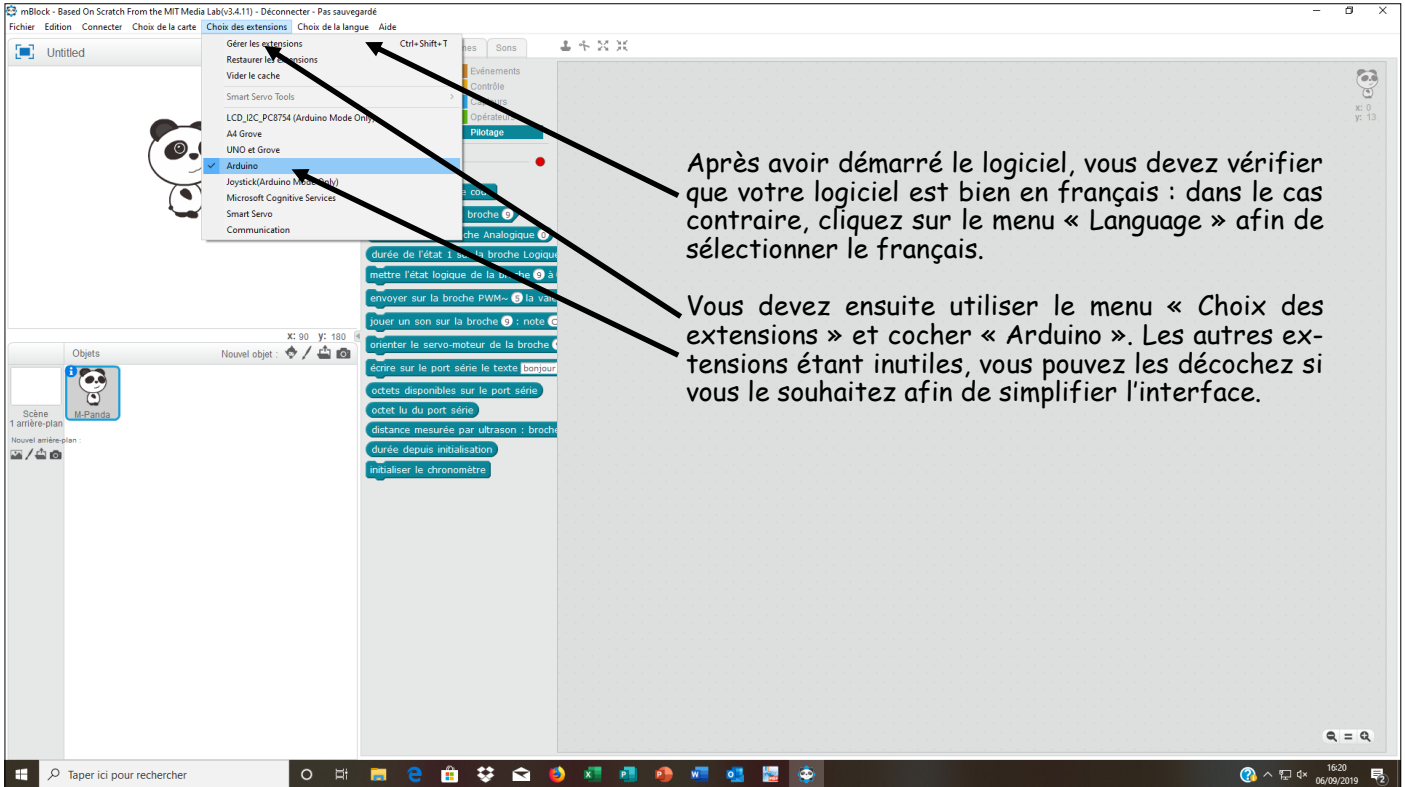
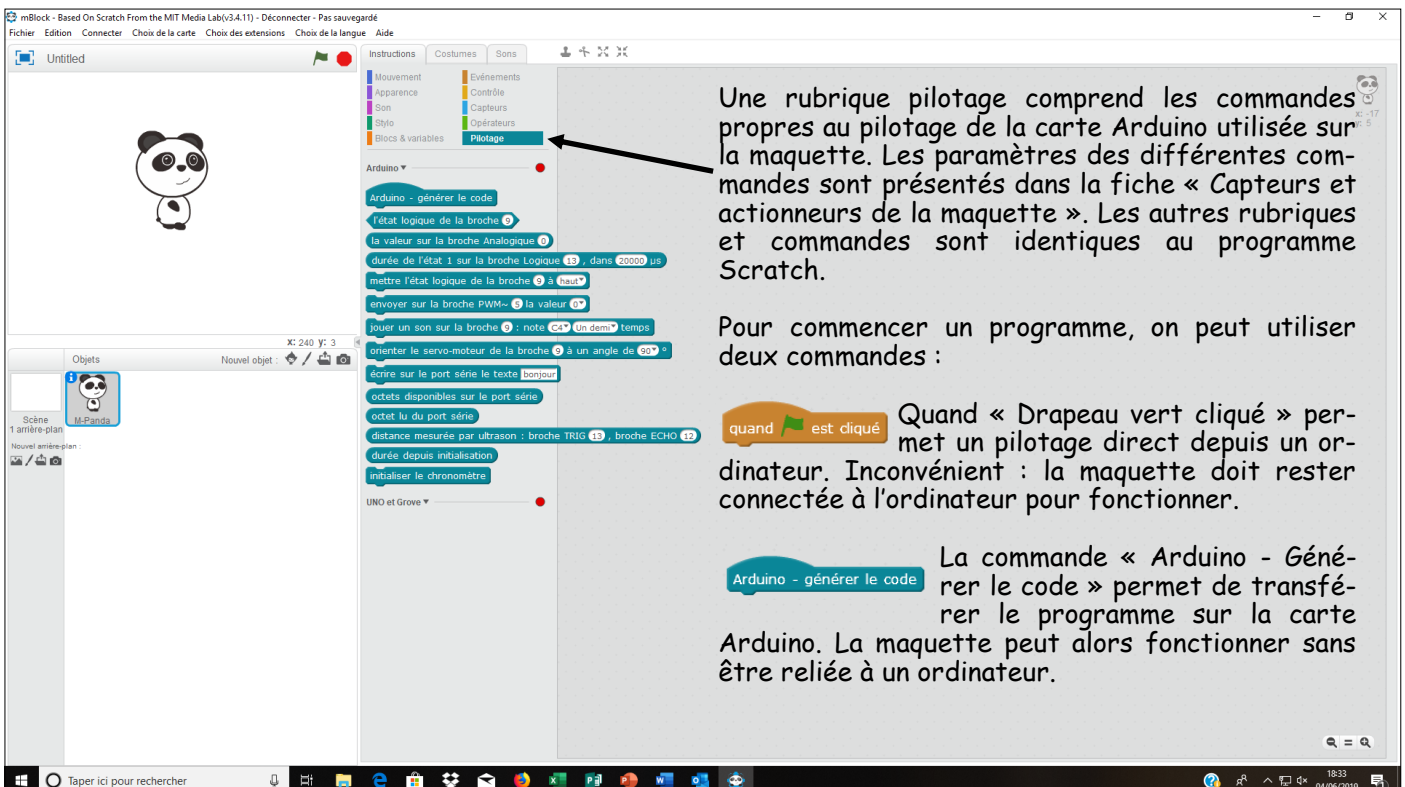


MBlock est un logiciel apparenté à Scratch qui permet de réaliser des programmes permettant le pilotage de maquettes ou de robots.

Après avoir démarré le logiciel, vous devez vérifier que votre logiciel est bien en français : dans le cas contraire, cliquez sur le menu « Language » afin de sélectionner le français.

Vous devez ensuite utiliser le menu « Choix des extensions » et cocher « Arduino ». Les autres extensions étant inutiles, vous pouvez les décochez si vous le souhaitez afin de simplifier l'interface.



Une rubrique pilotage comprend les commandes propres au pilotage de la carte Arduino utilisée sur la maquette. Les paramètres des différentes commandes sont présentés dans la fiche « Capteurs et actionneurs de la maquette ». Les autres rubriques et commandes sont identiques au programme Scratch.

Pour commencer un programme, on peut utiliser deux commandes :

quand est cliqué Quand « Drapeau vert cliqué » permet un pilotage direct depuis un ordinateur. Inconvénient : la maquette doit rester connectée à l'ordinateur pour fonctionner.

Arduino - générer le code La commande « Arduino - Générer le code » permet de transférer le programme sur la carte Arduino. La maquette peut alors fonctionner sans être reliée à un ordinateur.